

Scrum – Sprint Planning

อ. ปรัชญ์ ปิยะวงศ์วิศาล

Pratch Piyawongwisal

Today

- Homework – Trello
- Quiz
- Scrum (cont.)
 - Sprint Planning

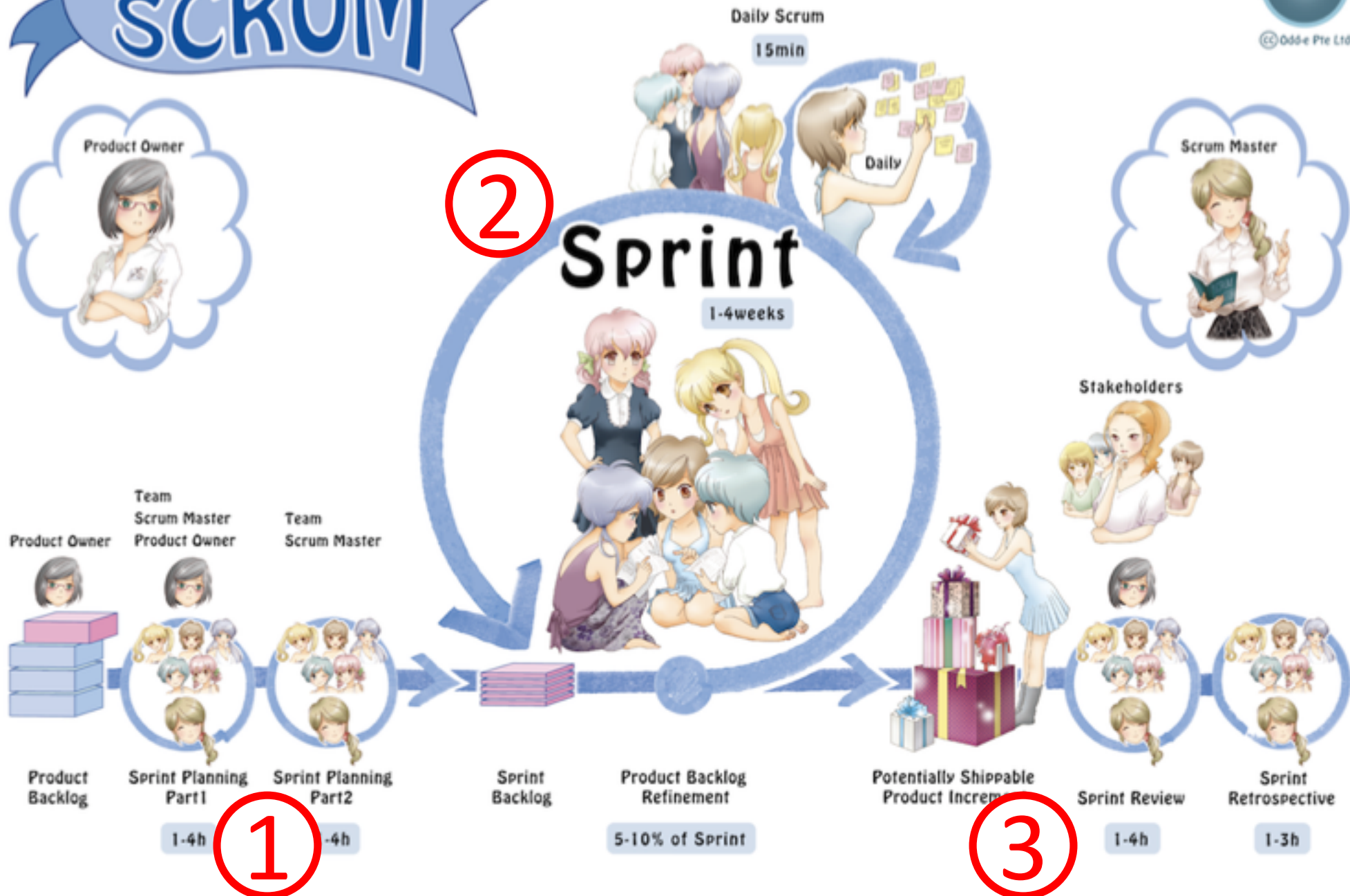
Homework สัปดาห์ที่แล้ว

- สมัครสมาชิก Trello
- สร้าง Scrum Board ให้มี column ต่างๆ ตามความเหมาะสม
- เพิ่ม user stories อย่างน้อย 10 stories ใน column ซ้ายสุด
- เพิ่มลิงค์แชร์ Scrum Board ลงใน readme.md บนหน้า Github ของทีม

Quiz

1. วิธี **Scrum** เป็นกระบวนการในการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบใด
2. วิธี **Scrum** จะมีการแบ่งหน้าที่ออกเป็น 3 หน้าที่หลัก ๆ ได้แก่อะไรบ้าง
3. จงยกตัวอย่าง **artifact** ของวิธี **Scrum** มา 2 อย่าง
4. กิจกรรมแรกสุดที่ต้องทำก่อนเริ่ม **sprint** เรียกว่าอะไร ต้องทำอะไร
5. เมื่อเริ่ม **sprint** แล้ว ทุก ๆ วันก่อนเริ่มงานจะต้องทำอะไร
6. ในกิจกรรมข้อ 5 ผู้เข้าร่วมจะต้องตอบคำถาม 3 ข้อหลักๆ ได้แก่อะไรบ้าง
7. หลังจบ **sprint** แล้ว จะต้องมีการประชุม 2 ครั้ง เรียกว่าอะไร
8. ใน **scrum** ใครมีหน้าที่คิดรายการ **user story** ใน **product backlog**
9. ใน **scrum** ใครมีหน้าที่แนะนำและชี้แจงกิจกรรม **meeting** ต่างๆ และเป็นผู้ทำให้เกิดการพูดคุยแลกเปลี่ยนใน **meeting** เหล่านั้น

SCRUM



Recap – Scrum

- เป็นกระบวนการทาง Agile
- ทีมประกอบด้วย 3 หน้าที่หลักๆ คือ Product Owner, Scrum Master, Dev Team
- ทำงานเป็น sprint ๗ ละ 1-4 สัปดาห์
- สิ่งที่ต้องจัดทำขึ้น (artifact) ได้แก่
 - product backlog, sprint backlog, product increment (e.g. burndown chart)
 - ทั้งหมดเป็นส่วนหนึ่งของ Scrum Board
- กิจกรรมหลัก
 - sprint planning (output: sprint backlog)
 - sprint (output: product deliverables)
 - daily scrum
 - sprint review
 - sprint retrospective (output: process/backlog refinement)

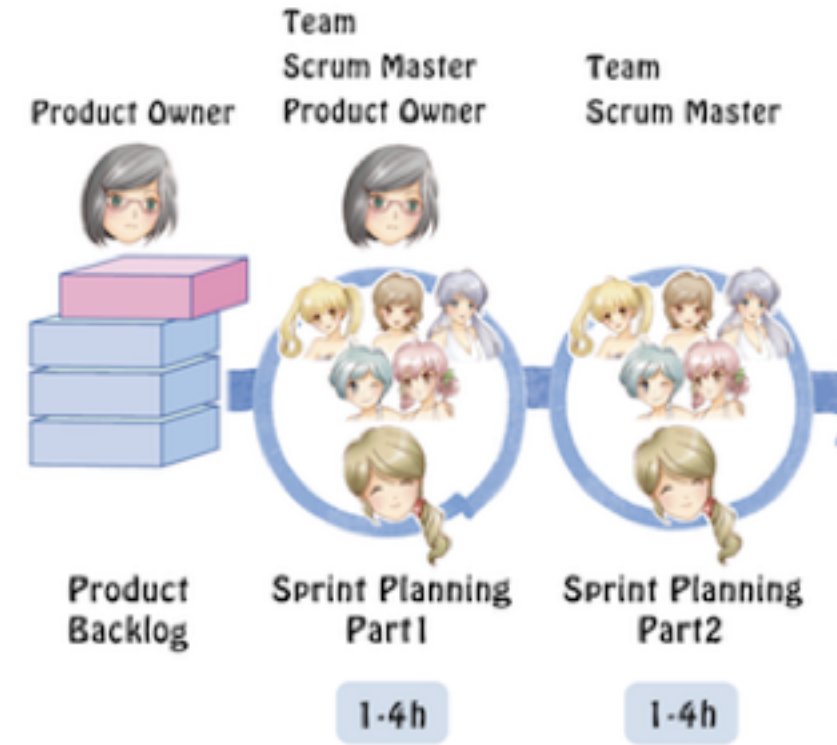
Recap - Sprint Planning

1. เลือก item จาก Product Backlog มาลง Sprint

- **Players:** ทุกคน
- product owner ลำดับความสำคัญด้วย business value
- dev ประเมินความเป็นไปได้, cost, ความสามารถของทีม

2. ทำ Sprint Backlog

- **Players:** scrum master, dev
- แยก item เป็น task ย่อย ให้ชัดเจน/ละเอียดยิ่งขึ้น
 - task ควรจะสั้น (เสร็จใน 1 วัน) ประมาณขนาดเป็น hours หรือ points
 - อาจเล่น Scrum Poker เพื่อประมาณเวลา
- ลำดับความสำคัญของ task



caution! ในการวางแผนไม่ควรคิดไปไกลในอนาคตเกินไป หรือละเอียดเกินไป เพราะ requirement อาจเปลี่ยนได้

Sprint Planning – In details

Sprint Planning

- เป็นกิจกรรมแรกที่ต้องทำก่อนเริ่ม **sprint**
- มีกระบวนการดังนี้
 - **Part 1** (ผู้เข้าร่วม: product owner, scrum master, dev)
 - เลือก **story** จาก **product backlog** ที่สำคัญที่สุดมาใส่ใน **sprint backlog**
 - **Part 2** (ผู้เข้าร่วม: scrum master, dev)
 - ประเมินการ **story point** ด้วย **planning poker**
 - นิยมใช้เลข **fibonacci** เช่น 1, 3, 5, 8 ,13, 21,...
 - แยก **story** เป็น **task** ย่อย
 - ประเมินการขนาดของ **task** เป็น **hours**

Homework

- สร้าง Trello Scrum Board ให้มีคอลัมน์ดังนี้
 1. Product Backlog
 2. Sprint Backlog (Planning)
 3. Current Sprint (To-Do)
 4. In Progress
 5. Done
- ข้อ 1-3 จัดทำในช่วง Sprint Planning
- ข้อ 4-5 จัดทำในช่วงระหว่าง Sprint

Homework

1. Product Backlog

- เมื่อเริ่มโครงการให้ **product owner** กำหนดรายการ **user story** ทั้งหมดของโครงการ
 - อย่างน้อย **10** รายการ
 - เขียนในรูป **As a... I want... so that...**
 - ใส่ tag ชื่อ "Product Backlog"
-
- เมื่อคัดเลือก **story** ไปลง **Sprint Backlog** แล้ว ให้ใส่ **sprint number** ให้กับ **story** นั้นๆ

Homework

2. Sprint Backlog (Planning)

- คือรายการของ **story** ที่จะทำให้เสร็จใน **sprint** ถัดไป
- ให้คัดเลือก **[copy]** มา **4 story** จาก **product backlog**
- ตามลำดับความสำคัญ สำคัญที่สุดทำก่อน
- กำหนดคะแนน **story point** ให้กับแต่ละ **story** โดยใช้ <http://scrumfortrello.com/>
- ใส่ tag ชื่อ "Sprint Backlog"

Homework

3. Current Sprint (To-Do)

- รายการ **story** ที่จะทำใน **Sprint** ปัจจุบัน (หยิบ [move] มาจาก **Sprint Backlog**)
- แยก **story** ออกเป็น **task** ย่อยที่ทำเสร็จได้ในวันเดียว เช่น
 - **Story**
 - As a student, I want to view the list of books I borrowed, so that I can return them in time.
 - **Tasks**
 - Create page to display user's borrowed books
 - Add Borrow table to db to store borrowing status
 - Add database query to .ts
 - Design the UI in Bootstrap
 - Add notification when date of return is 2-3 days from now
 - Test borrowing
- ใส่ tag สี "Current Sprint"
- คอยอัปเดตความคืบหน้าของ **story** เมื่อทำ **task** เสร็จ (e.g. 4/7 tasks done)

Homework

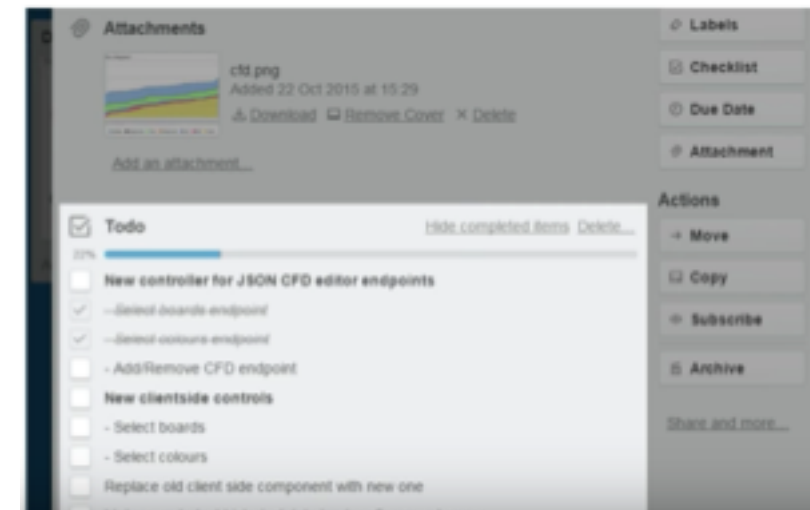
(เริ่ม Sprint)

4. In Progress

- dev team จะต้องเลือก [move] task จาก Current Sprint มาใส่ใน In Progress เพื่อลงมือทำ
- ใส่ชื่อผู้รับผิดชอบให้กับ task ใน In Progress
- (optional) ภายใน task สามารถเพิ่ม subtask ในรูปแบบ check list

5. Done

- เมื่อทำ task เสร็จ ย้าย [move] จาก In Progress ไป Done
- ใส่ tag สี "Done"
- อัปเดตความคืบหน้าของ story ในแถบ Current Sprint
 - e.g. 6/7 tasks done
- หากทำครบทุก task ของ story (e.g. 7/7) ให้ย้าย story มาในแถบ Done ด้วย แล้วเปลี่ยน tag เป็น "Done"



Homework

- ทุกคนในกลุ่มจะต้องเริ่มทำงานอย่างน้อยคนละ **1-2 tasks**
- สัปดาห์หน้าจะตรวจความคืบหน้าใน **daily scrum**
- จะต้องปรากฏชื่อทุกคนในคอลัมน์ **In Progress** หรือ **Done**
- **scrum board** ต้องสอดคล้องกับไคด์เวอร์ชันล่าสุด ห้ามใส่เกินที่ทำจริง